

CHARAKTERBOGEN

Name _____ Konzept _____ Überzeugung _____
 Zelle _____ Ambition _____ Begierde _____
 Antrieb _____ Wiedergutmachung _____

ATTRIBUTE

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft ○○○○○	Charisma ○○○○○	Intelligenz ○○○○○
Geschicklichkeit ○○○○○	Manipulation ○○○○○	Geistesschärfe ○○○○○
Widerstands- fähigkeit ○○○○○	Fassung ○○○○○	Entschlossenheit ○○○○○
	Gesundheit □□□□□ □□□□□	Willenskraft □□□□□ □□□□□
		Verzweiflung □

FÄHIGKEITEN

Diebeshandwerk ○○○○○	Anführen ○○○○○	Ermitteln ○○○○○
Fahren ○○○○○	Ausflüchte ○○○○○	Finanzen ○○○○○
Handgemenge ○○○○○	Darbietung ○○○○○	Geisteswissenschaften ○○○○○
Handwerk ○○○○○	Einschüchtern ○○○○○	Medizin ○○○○○
Heimlichkeit ○○○○○	Etikette ○○○○○	Naturwissenschaften ○○○○○
Nahkampf ○○○○○	Menschenkenntnis ○○○○○	Okkultismus ○○○○○
Schusswaffen ○○○○○	Szenekenntnis ○○○○○	Politik ○○○○○
Sportlichkeit ○○○○○	Tierkunde ○○○○○	Technologie ○○○○○
Überleben ○○○○○	Überzeugen ○○○○○	Wahrnehmung ○○○○○

TRÜMPFE UND VERSTÄRKUNGEN

Gesamt-EP

Aufgewendete EP

Grundsätze der Chronik

Anker

Einsatzgebiete der Überzeugungen

--	--	--

Vorteile & Makel

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Ausrüstung

Notizen

Alter

Geburtsdatum

Aussehen

Besondere

Geschichte